**Actividad de Entrega Obligatoria N° 1**

Esta actividad debe ser realizada de manera grupal (el grupo asignado por la cátedra) y entregada al ayudante asignado vía mensajería de ideas. Para ello, enviar el archivo de la solución (.pas) con el programa adjunto al mensaje.

El límite de entrega es hasta el jueves 17/09 a las 23:59hs.

**Enunciado:**

Una biblioteca quiere tener un mejor acceso a sus libros. Para ello, nos piden generar un árbol binario de búsqueda con los datos de todos sus libros. De cada libro se conoce: título, ISBN y clasificador bibliográfico (código alfanumérico que permite clasificar el tema del ejemplar), que se leen desde teclado. La lectura finaliza con el ISBN 0 (cero). Interesa poder buscar los libros eficientemente por ISBN.

Se pide:

1. Generar árbol binario de búsqueda según el enunciado.

Una vez generado el árbol:

1. Realice un **módulo** que reciba el árbol y un ISBN de libro, y retorne verdadero si existe dicho libro en el árbol o falso en caso contrario.
2. Realizar un **módulo** que reciba un árbol y un código clasificador, y devuelva la cantidad de veces que aparece en el árbol (el módulo debe tener en cuenta que puede no existir).
3. Realice un **módulo** que reciba el árbol y un título de libro, y retorne verdadero si existe dicho libro en el árbol o falso en caso contrario.
4. Realizar un programa que invoque a los módulos realizados e informe desde el programa principal los datos correspondientes.